



BİLGİSAYAR OYUNLARINDA İSLAMOFOBİ

T.C. Gençlik ve Spor Bakanlığı
2016



T.C.
GENÇLİK VE SPOR
BAKANLIĞI

BİLGİSAYAR OYUNLARINDA İSLAMOFOBİ



BİLGİSAYAR OYUNLARINDA İSLAMOFOBİ

Bu mesajlar neden gizlice, sinsice veriliyor?

Bugüne kadarki edinimlerimiz, kültürümüz, geleneklerimiz, milli ve ahlaki değerlerimiz; saygısızlık, hakaret boyutuna varan mesajlar açıkça verildiğinde bilinçaltımıza yerleşmesini önleyecektir. Bu yüzden oyun yapımcıları mesajları; (görüntü, ses vb.) özellikle odaklanılan noktanın tamamen farklı bir boyutunda fark edilmeyecek şekilde veriyorlar. Gizlice verilen olumsuz mesajlar, çocuklarımızın zihinlerini öyle bir işgal ediyor ki manevi olarak zehirleyip, bilinçaltını gizlice yönetiyorlar.

Algı operasyonları devam ediyor. Meşrulaştırma süreci işliyor.





İslamofobi

İslamofobi kelime olarak "İslam Korkusu" anlamına gelirken, Müslümanlara ve İslam dinine önyargı ve ayrımcılıktan kaynaklanmaktadır. İslamofobi'nin tarihi; Endülüs'ün fethedilmesine kadar inmekte ve Haçlı Seferleriyle derinleşmektedir. 1991'de Sovyetler Birliği dağıldıktan sonra düşman görülen Marksizm ve Komünizm işlevini kaybetmiştir. Bunun üzerine yeni bir düşmana yani bir "ötekiye" ihtiyaç duyulmuştur. Bu yeni düşman "İslam Ülkeleri"dir.

Zaman içinde; İslamofobi yer yer yoğunlaşmış yer yer durağanlaşmış, son 10 yılda ise daha popüler hâle gelmiştir.

İslam'ın içini boşaltmak için seferberlik ilan edilmiş, algı yönetimine başlanmıştır. İslam'ı ve Müslümanları dünya gündeminden düşürmek için bu yönetim sürdürülmektedir. "İslam'a olumsuz bakışı" insanlığa kazandırmak gaye edinilmiştir. Müslümanlara karşı korku normalleştirilerek karşı nefreti ve düşmanlığı sıradanlaştırmak için efor sarf edilmektedir. Zamanımızın büyük bir diliminde yer alan televizyon, sinema, başından ayıramadığımız bilgisayarlar, tabletler, elimizden düşürmediğimiz akıllı telefonlar vasıtası ile maalesef olumsuz bilinçaltı mesajlar genç beyinlere servis edilmektedir.



İslamofobiyi neden dijital oyunlarda artırdılar?

Bu zehirden insanları korumak için Müslümanlar olarak neler yapmalıyız?

Üretilen dijital oyunlar; İslam ve Müslüman düşmanlığı ile donatılmaktadır. Dijital oyunlar, İslamofobinin yayılması konusunda birer vasıta olarak kullanılmaktadır. Bunun nedeni, oyuncuların dijital oyunlarda başkahraman olmaları ve oyunda aktif rol almalarıdır. Kişi bir film izlerken terörist olarak tanımlanan bir kişinin öldürülmesine şahit olmaktadır. Fakat dijital oyun oynarken bir asker rolüne bürünüp terörist olarak kendisine sunulan Müslüman'ı bizzat öldürmekte ve öldürdüğü Müslüman sayısı kadar ödül/ puan kazanmaktadır.

Üretilen dijital oyunlarda; İslamofobi yaklaşımının hâkim olduğu aşikârdır. Esasen var olan İslamofobi değil, İslam düşmanlığıdır. Hızla yayılan bilgisayar oyunlarında, "Müslüman katliamı" yaşanmakta, "İslam düşmanlığı" körüklenerek empoze edilmektedir.



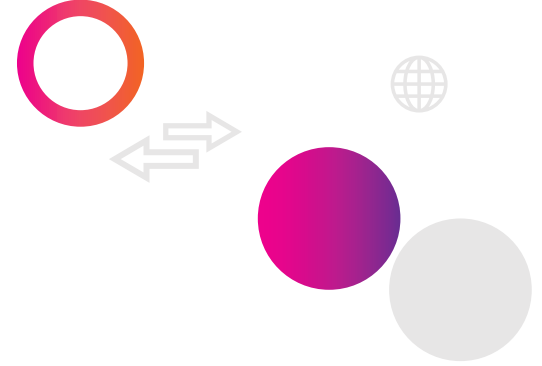
Bu belirtilen noktada;

“Şüphesiz ki kâfirler, mallarını (insanları) Allah yolundan alıkoymak için harcarlar. Onlar daha da harcayacaklar; sonra (bu) kendilerine bir hasret/iç acısı (vesilesi) olacak, sonra da mağlup olacaklardır. Nihayet, inkâr edenler Cehenneme (sevk edilerek, orada) toplanacaklardır.” (Enfal Sûresi/ 36) Ayet-i kerimeyi hatırlamakta fayda vardır.

Bu oyunlar; insanların İslam'ı Allah'tan geldiği gibi tanımlarına engel teşkil etmektedir. Bu piyasada üretilen dijital oyunlarda yaratılan imaj; Müslüman cinayet işliyor, Müslüman Müslüman'ı öldürüyor, araba çalıyor, hırsızlık yapıyor, kadın tüccarlığı yapıyor, zina yapıyor.

Haramları helalleştirme algı operasyonları yapılarak, meşrulaştırma cinayetinin süreci işlenmektedir.

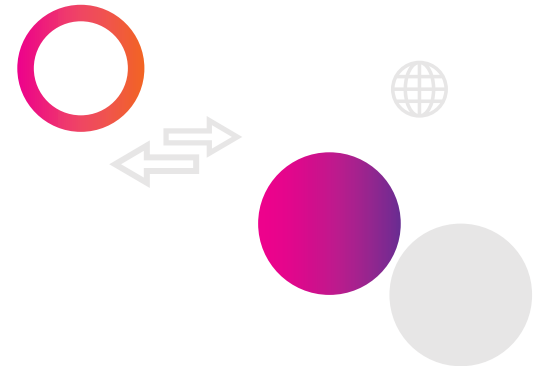
Vakit, bu bilinçaltı çalışmalarını ifşa etme ve insanlığın gözleri önüne serme vaktidir. İslam dünyasına karşı yürütülen bu düşmanlığa mutlaka Müslümanlar tarafından kontrol mekanizması getirilmelidir.



Kur'an-ı Kerimde yer alan;

“Düşman topluluğunu takip etmede gevşeklik göstermeyin. Eğer siz acı duyuyorsanız, kuşkusuz onlar da sizin acı duyduğunuz gibi acı çekiyorlar. Oysa siz Allah'tan onların ümit edemeyecekleri şeyleri umuyorsunuz. Kuşkusuz Allah her şeyi bilendir, hikmet sahibidir.” (Nisa Sûresi/ 104) Ayet'ten de yola çıkarak üzerimize düşen görev bilinciyle, dinimize yapılan saldırıların farkına vararak, Müslümanlığa karşı yürütülen bu savaşın önüne geçmeliyiz.

Dijital oyunları kontrol etmeden, takip etmeden satın alarak çocuklarımızı sevindirdiğimizi zannediyoruz. Oysaki gizli düşmanlığın farkına varmalıyız çünkü hazırlanan dijital oyunlarla kendi neslimizi zehirliyoruz. İslam ve Müslümanlara karşı verilen savaşta geliştirilen taktikler, silahları takip etmekte ve zamanında tedbir almakta gecikmemiz, Kur'an'ın emrini ihmal ve imhal etmemiz anlamına gelir. Çünkü Kur'an-ı Kerim, düşman kavmi takip etmede gevşeklik kabul etmemektedir.



Bu hususta; www.oyunlardaislamofobi.com sitesini hizmete açarak İslamofobi hakkında geniş bir bilgi ağına yer vermeye çalıştık. Bu çalışmada; İslamofobi içeren dijital oyunlar açıklayıcı şekilde sergilenmekte, yapılan bilinçaltı yönetimi hakkında bilgi içermektedir. Bu portal ile algı yönetiminin farkında olmayan oyuncularımızı, velilerimizi, gençlerimizi İslam'a karşı yürütülen oyunların varlığından haberdar etmeyi ve İslamofobi zehrinden korumayı hedefledik.

Aynı zamanda sitede; dijital oyunlarda dinimize yapılan saygısızlıkları ve hakaretleri tespit eden kullanıcılar için ihbar et bölümü oluşturduk. Böylece toplu bir akım başlattık. Bu bilinç yönetiminin önüne geçerek oluşturulmaya çalışan kötü imajı yıkmayı planlıyoruz.



GUITAR HERO-3



📅 28 Ekim 2007, ABD

🏠 Activision, Redoctane, Aspyr Media

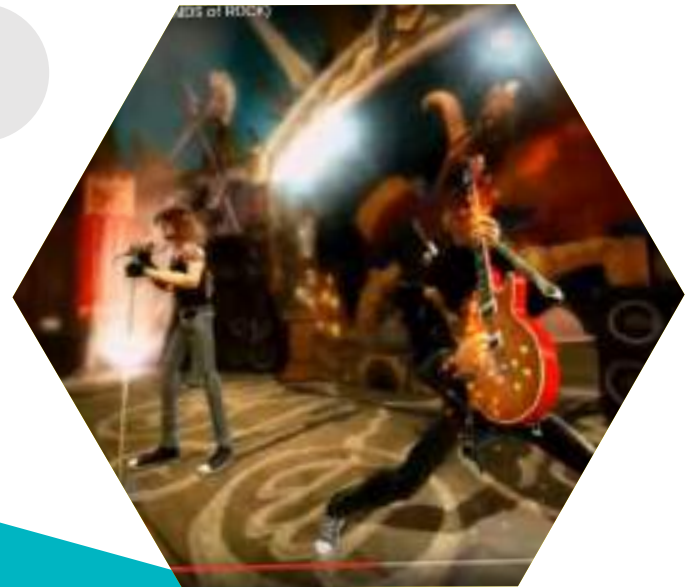
🎮 PlayStation 3, PlayStation 2, Xbox 360, Wii,
Microsoft Windows, Mac OS

Oyun, eş zamanlı olarak notalara basma yeteneği üzerine kurulu, müzik enstrümanı çalma oyunudur. Oyun, türünde rakipsiz ve ülkemizde de oldukça popülerdir. Yapımcı şirketin geliri 3 milyar dolar seviyesindedir.

Oyunda; gitar çalan ve şarkı söyleyen karakterlerin üzerinde durduğu zeminde, Arapça "ALLAH" ibaresi yazmaktadır.



Zemine Arapça harflerle Allah yazıyor.



DEVIL MAY CRY-3 / DANTE'S AWAKENING



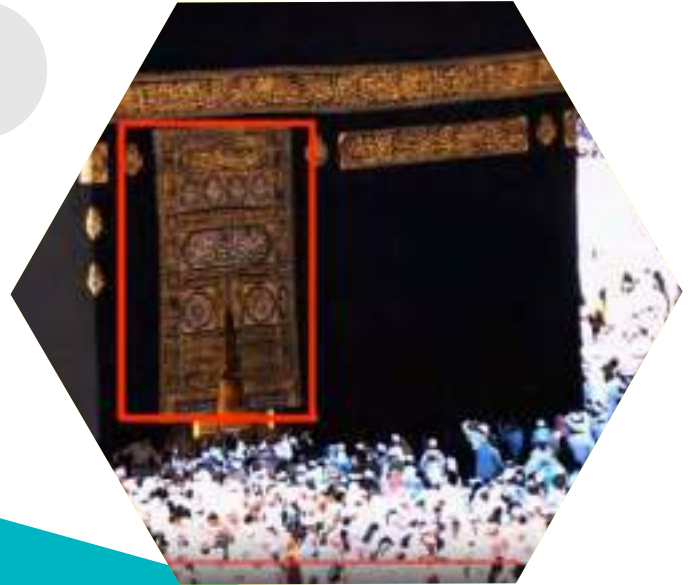
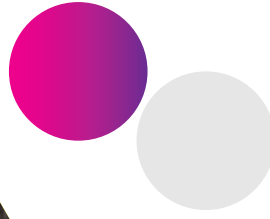
- 📅 17 şubat 2005, ABD'de geliştirildi.
- 🏠 Capcom, Ubisoft
- 🎮 Çalıştığı platformlar pc ve play station'dır.

Oyun, 3. şahıs ilerlemeli aksiyon oyunudur.

Oyunda; Müslümanların kutsal evi olan Kâbe'nin kapısı, kötülüğün ve şeytani türevlerin giriş kapısı olarak kullanılmaktadır.



Oyunda kullanılan kapı görseli,
Kâbe kapısıdır.



RESIDENT EVIL-4



- 📅 27 Ekim 2008, Japonya kökenlidir.
- 🏢 Capcom
- 🎮 PlayStation 3, Xbox 360, Microsoft Windows

Oyun, 3. şahıs ilerlemeli aksiyon oyunudur.

Oyunda; Peygamber Efendimizin (S.A.V.) kabrinin kapısı (Mescidi Nebevi), zombilerin karakterlere saldırmadan önceki büyük giriş kapısı olarak tasvir edilmiş.



Mescid-i Nebevi'nin (Hz. Peygamberin kabrinin de olduđu Mescidin) kapısı






Mescid-i Nebevi'nin kapısının üzerine İlluminati sembolü yerleştirilmiştir.



RESIDENT EVIL-5



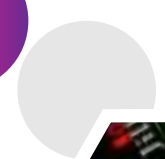
-  5 Mart 2009, Japonya kökenlidir.
-  Capcom
-  PlayStation 3, Xbox 360, Microsoft Windows



Oyun, 3. şahıs ilerlemeli aksiyon oyunudur. Türkiye listelerinde ilk 5, dünya sıralamasında ilk 10 dadır. Şirketin yıllık kazancı 3 milyar dolara yakındır.

Oyunda; sahnelerden biri kütüphanede geçmektedir. Kütüphanede "Kur'an-ı Kerim" hariç tüm kitaplar kitaplıktayken "Kur'an-ı Kerim" yerde bulunmaktadır.





CALL OF DUTY MODERN WARFARE-2



- 📅 5 Ekim 2007, ABD kökenlidir.
- 🎮 Activision game çıkardı.
- 🎮 PlayStation 3, Xbox 360, Wii, Mac OS X



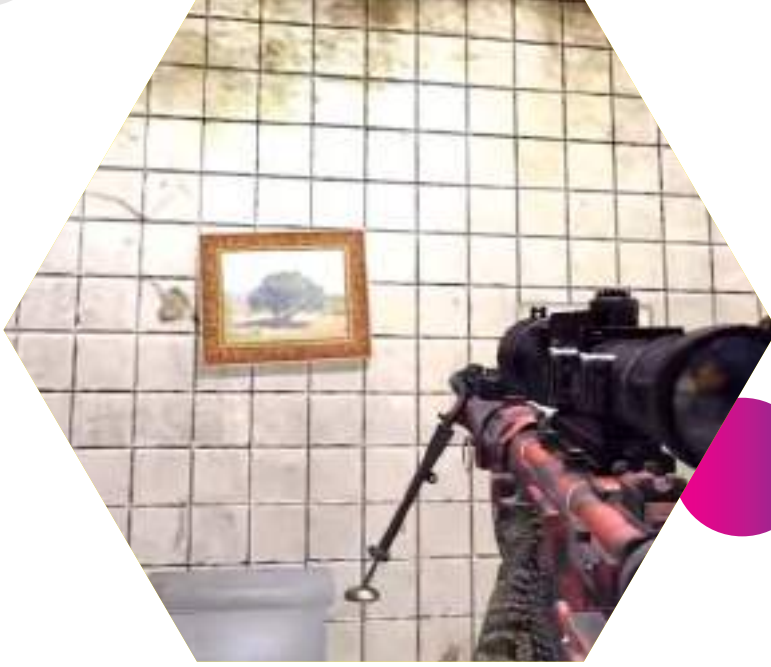
Oyun, 1. şahıs saldırı ve nişancılık oyunudur. Türkiye'de ve dünyada 2007 yılının en iyi oyunu seçildi. Yıllık geliri 14 milyar dolar civarındadır.

Oyunda; harabe bir evin tuvaletinde kirler içerisindeki bir klozetin tam üzerinde, Hadis-i Şerif ile bezeli olan bir çerçeve bulunmaktadır. Çerçeve "Allah güzeldir. Güzel olanı sever." hadisi Arapça olarak kullanılmaktadır.

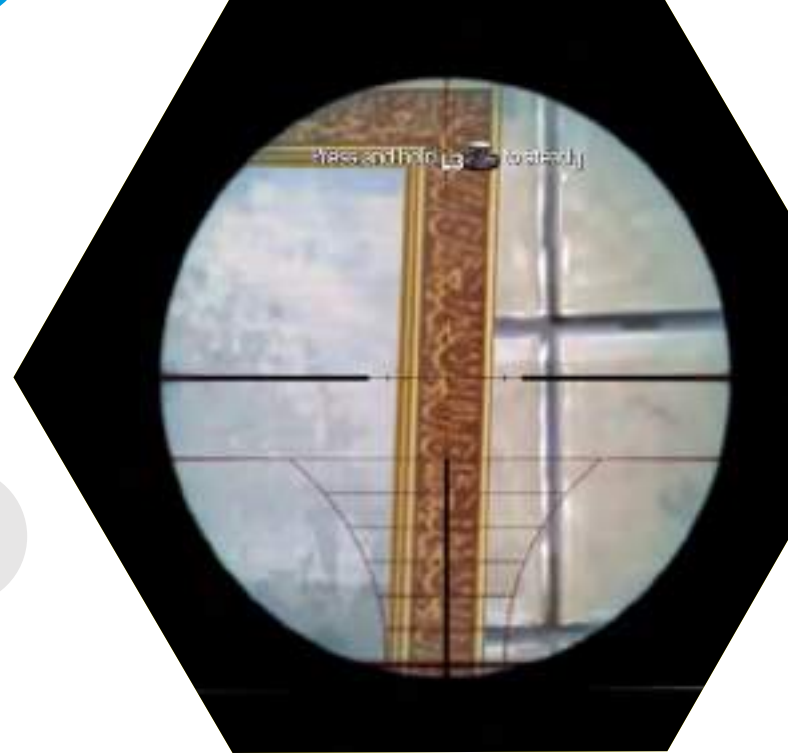
Yoğun tepkiler üzerine oyun güncelleme yapılarak bu görsel kaldırılmıştır.



Tuvalet aynasında Arapça yazılar kullanılmıştır.






Tuvalet aynasında Arapça yazılar (yakın görüntü)



CALL OF DUTY-2



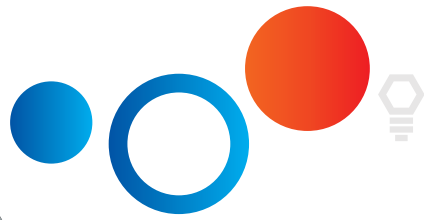
-  25 Ekim 2005, ABD kökenlidir.
-  Activision game çıkardı.
-  XBOX 360, Microsoft Windows, Mac OS X



Oyun, birinci şahıs nişancı oyunudur.

Oyunda; Chapter 4 - The Battle Of El Alamein bölümünde, özellikle vurgulanan sahnelerden biri ise uçaklar tarafından minareye saldırılıp minarenin yıkılmasıdır.










CALL OF DUTY BLACK OPS-2



-  12 Kasım 2012 ABD kökenlidir.
-  Activision game çıkardı.
-  Playstation 3, Windows, Wii U, Xbox 360



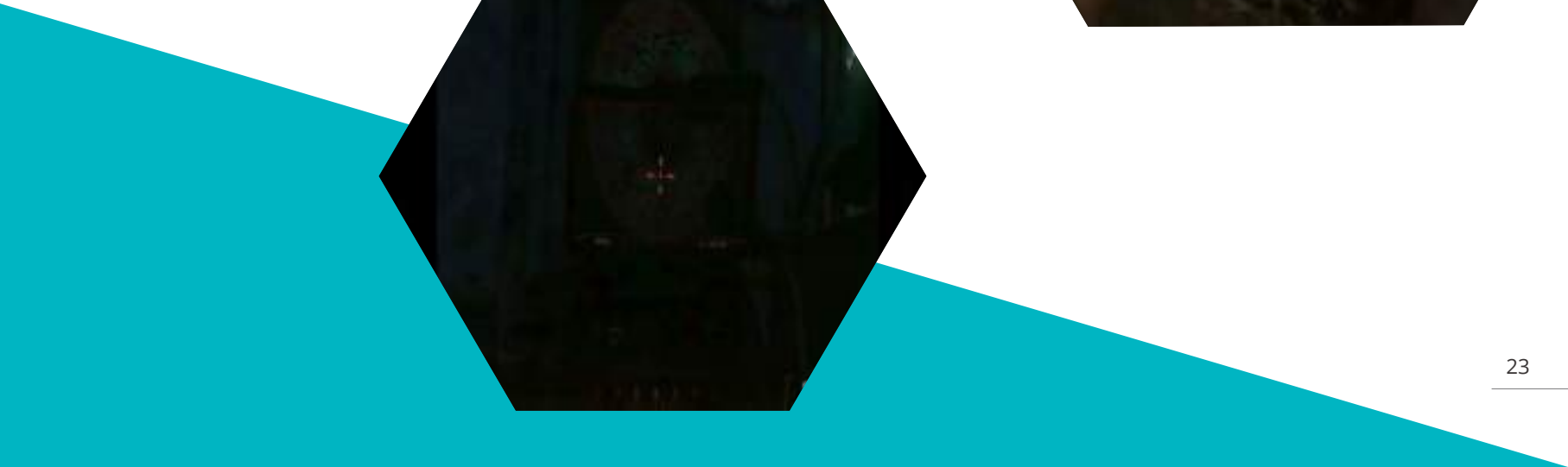
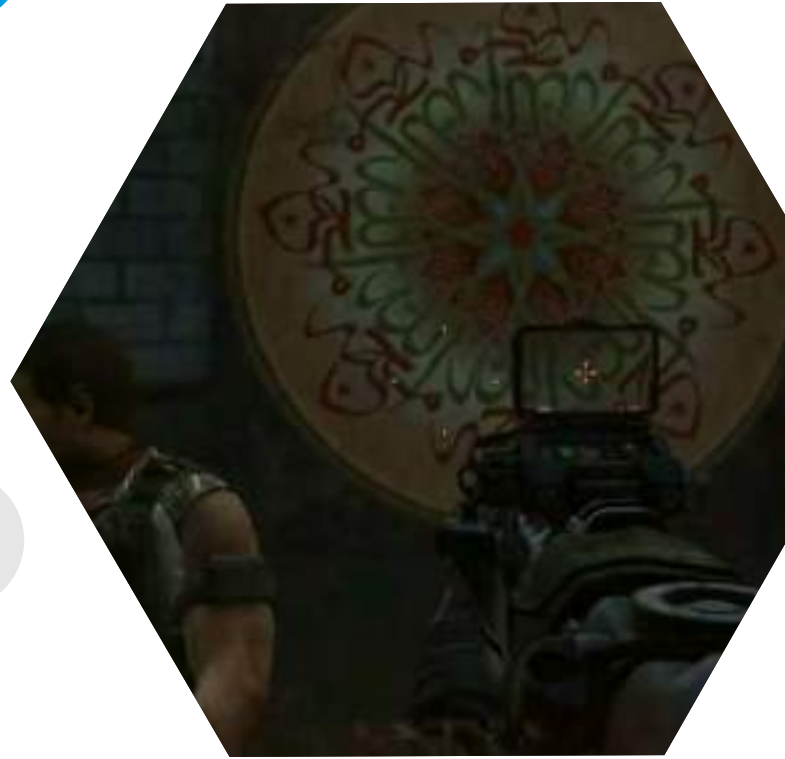
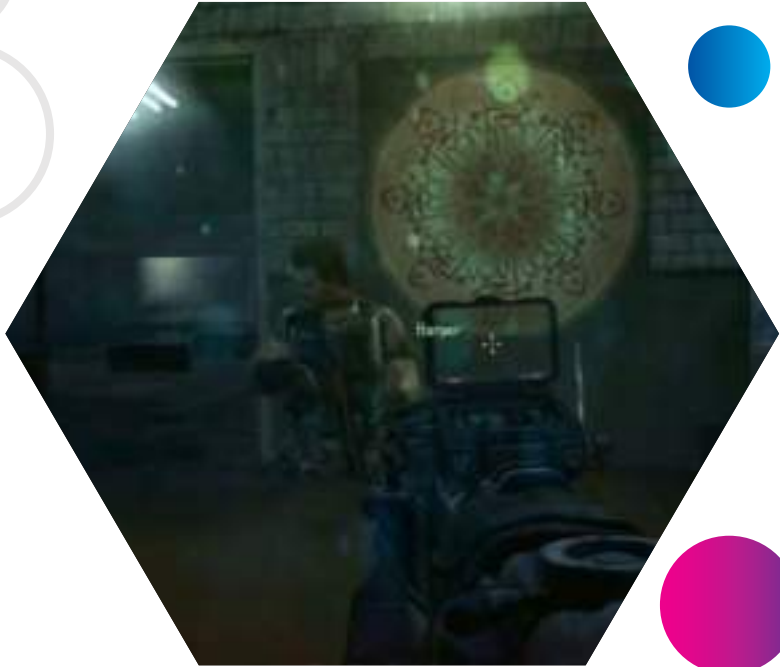
Oyun, birinci şahıs nişancı oyunudur.

Pakistan ve Afganistan hükümetleri Call Of Duty: Black Ops 2 ve Medal Of Honor: Warfighter'ı ülke çapında yasakladı. Bu yasağın sebebinin ise Pakistan ve Afganistan halklarının terörist olarak lanse ediliyor olması.

Hükümet yetkilileri yaptıkları açıklamada şöyle duyurdu;




"Pakistan hükümeti bu tarz filmleri ve oyunları her zaman boykot etmiştir. Bu oyunlar ülkemizin milli bütünlüğü ve beraberliğine karşı yapılmıştır. Medal Of Honor: Warfighter ve Call Of Duty: Black Ops 2 oyunları Pakistan'a karşı üretilmiştir, bu yüzden de ülke çapında satışını yasakladık. Mağazaları bu konuda uyardık ve bu oyunları satmaları durumunda katlanacakları sonuçları kendilerine anlattık."

Oyunda; Müslümanlar ellerindeki teknolojiyi dünyanın geleceğine tehdit olarak kullanırken bir çok yerde Arapça "Allah" ve "Muhammed" ibareleri bulunmaktadır.



COUNTER STRIKE



-  19 Haziran 1999 İngiltere kökenlidir.
-  Valve Corporation, Vivendi SA, Sierra Entertainment, Microsoft Studios tarafından geliştirildi.
-  Microsoft Windows, Linux, Xbox, Mac OS X



Oyun, teröristler (Terrorists) ve terörlle mücadele ekibi (Counter-Terrorists) olmak üzere iki takım olarak devreler halinde oynanmaktadır.

Oyunda; Komandolar teröristleri öldürürken, teröristler "Allahuekber, Lailahe İllallah" şeklinde bağırır.

Müslümanların yoğun tepkisi üzerine yapımçı firma güncelleme yaparak bu ses efektlerini kaldırmıştır.








Oyunda, komandolar teröristleri öldürürken, teröristler 'Allah-u Ekber, La ilahe illallah' diye bağıyorlar.

Müslümanların yoğun tepkisi üzerine firma güncelleme yaparak bu ses efektlerini sildi.



SERIOUS SAM-3



-  23 Mart 2011 ABD kökenlidir.
-  Gotham Games (Xbox, Gold), Global Star Software (Palm OS), Devolver Digital tarafından geliştirildi.
-  Microsoft Windows, Xbox, Xbox 360, Palm OS



Oyun, Dünya'yı istila eden uzaylılara karşı savaşıma ve Dünya'yı kurtarma oyunudur.

Oyunda; Hz. Ali'nin kabri üzerinde bulunan işleme ve yazıtlara kadar bire bir tasarlanmış olup, kabrin içerisinden yaratıklar çıkmaktadır.





Hız. Ali'nin kabrine
saldırı öncesi dışarıdan
görünüş



Hız. Ali'nin kabrine
saldırı içeren vahşi oyun-
dur.



Hız. Ali'nin kabri
üzerindeki işleme ve
yazıtlar oyunda da aynı
şekilde kullanılmıştır.

CLIVE BARKERS UNDYING



- 16 Mart 2011 İngiltere kökenlidir.
- DreamWorks, Westlake, EA Games, Aspyr, Clive Barker tarafından geliştirildi.
- Microsoft Windows, Mac OS X



Oyun tek kişi ile öldürme ve hayatta kalma üzerine kurgulanmıştır.

Oyunda; şeytanın ana karaktere saldırdığı yerde arapça yazılarla hadis-i şerif yazılmıştır.








Oyundaki ana karaktere saldıran şeytan, Arapça Ayet-i Kerime üzerinde durarak karaktere saldırılar yapmaktadır.



ZACK & WIKI



-  23 Ekim 2007 Japonya kökenlidir.
-  Capcom tarafından geliştirildi.
-  Nintendo Wii



Oyun, korsan karakter ve maymun ile birlikte bölüm geçerek ilerlenen kötü karakterleri öldürmek üzerine kurulmuş bir oyundur.

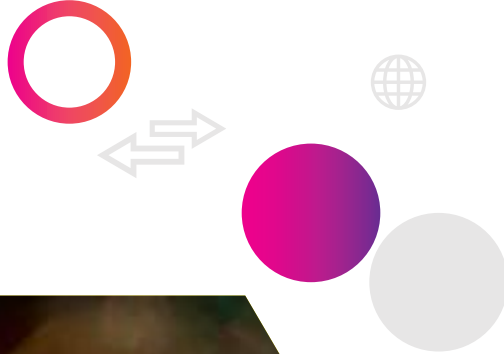
Oyunda; karakterler alevler içerisinde altın bir hazine etrafında dans etmektedir. “Allahu Ekber” sesini duyduklarında, o hazineye doğru karakterler secde etmektedir.

Yoğun tepki üzerine resmi açıklama ile güncelleştirmeden sonra bu ses detayı oyundan çıkarılmıştır.





Zack and Wiki korsanlık oyununda kötülük sembolü düşmanlar, ölümler 'Allah-u Ekber' diye bağırır.



AYO DANCE



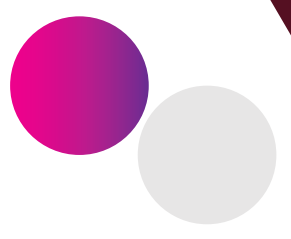
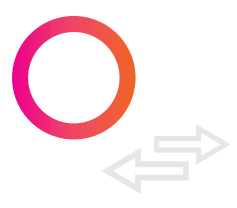
Oyun, farklı karakterlerin, müzik aletlerinin ve sahnelerin kullanıldığı, karakteri dans ettirmeye yönelik müzik bazlı bir oyundur.

Oyunda; kutsal kitabımız olan Kuran-ı Kerim, üzerine karakterin ayakları ile bastığı bir platform olarak kullanılmaktadır.



- 📅 Japonya kökenlidir.
- 🏠 Audition tarafından geliştirildi.
- 🎮 PC, Mac OSX





MUSLIM MASSACRE



1 Ocak 2008 ABD kökenlidir.



Eric 'Sigvatr' Vaughn tarafından geliştirildi.



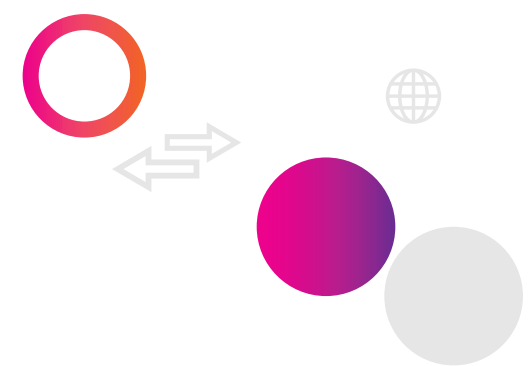
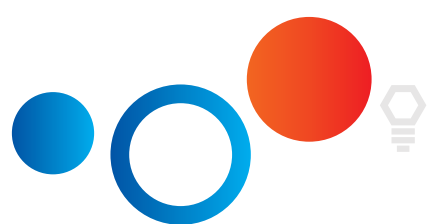
Microsoft Windows



Oyun, tek kişilik öldürme ve yok etme üzerine kurulu arcade türünde bir oyundur.

Oyunda; oyunculardan Müslüman karakterleri öldürerek ilerlenmesi ile oyun sonunda da Hz. Muhammed' in öldürülmesi istenmektedir.








BOMB GAZZE

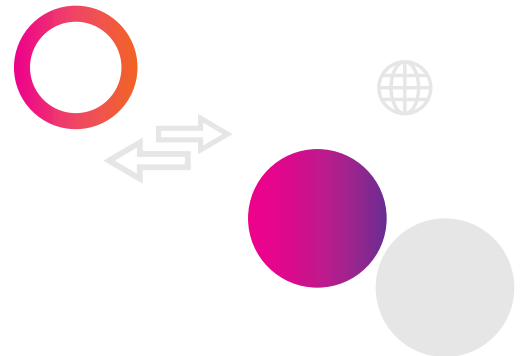
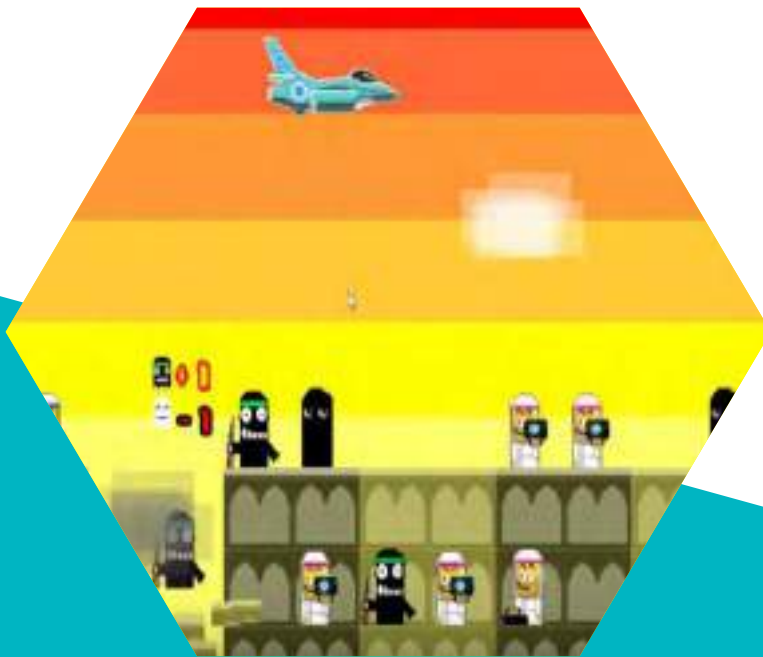
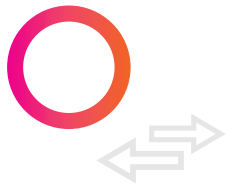


Oyunda; oyuncular Gazze şehrinin üzerinden uçuş yaparak masum sivil halkın üzerine bomba bırakıp puan kazanmaktadır. Yoğun tepkiler üzerine bu oyun Google Play'den kaldırılmıştır.






-  29 Temmuz 2014 İsrail kökenlidir.
-  PlayFTW tarafından geliştirildi.
-  Android





MINARETT ATTACK



-  Ülkedeki minare referandumu öncesinde piyasaya çıktı. İsviçre'de geliştirildi.
-  Aşırı sağcı politikacılar tarafından piyasaya sürüldü.
-  Online

Oyun; minareleri bombalayarak patlatma üzerine kuruludur. Minare üzerinde sakallı ve fesli müezzinler tasvir edilmiştir.




Oyunun başlangıcında huzurlu bir coğrafya göze çarpmaktadır. Dağların hemen önünde kiliseleriyle sakin bir İsviçre şehri vardır. Ancak 'başlat' komutunu verir vermez yerden şehri işgal edecek biçimde minareler yükselmektedir. Oyuncu ne kadar minare ya da müezzin vurursa o kadar puan almaktadır. Vurulamayan müezzinler, oyunu kaybetmiş olmanın bir getirisi olarak sürekli ezan okumaktadırlar.



Minareleri yıkıp müezzinleri öldürme oyunudur.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

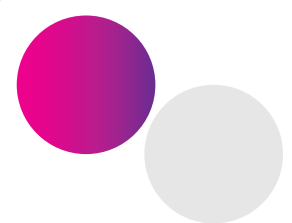
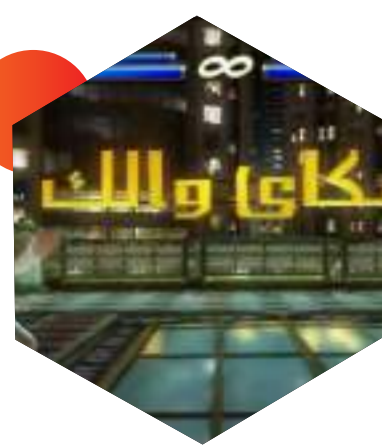


-  14 Eylül 2012 Japonya kökenlidir.
-  Bandai Namco Games tarafından geliştirildi.
-  Playstation 3, Xbox 360

Oyun, deęişmeli modda (Tag) oynanan bir dövüş oyunudur.




Oyunun Suudi Arabistan'daki sahnesinde dövüşçülerin yer aldığı sahne zemininde "Allah (C.C)" yazıları yazmaktadır. Müslümanlardan gelen yoğun tepkilerden sonra yapımcı firma 1.03 güncellemesiyle bu detayı kaldırdığını duyursa da oyunun son paketinde (DLC) hala gözükmemektedir.





LITTLE BIG PLANET 3



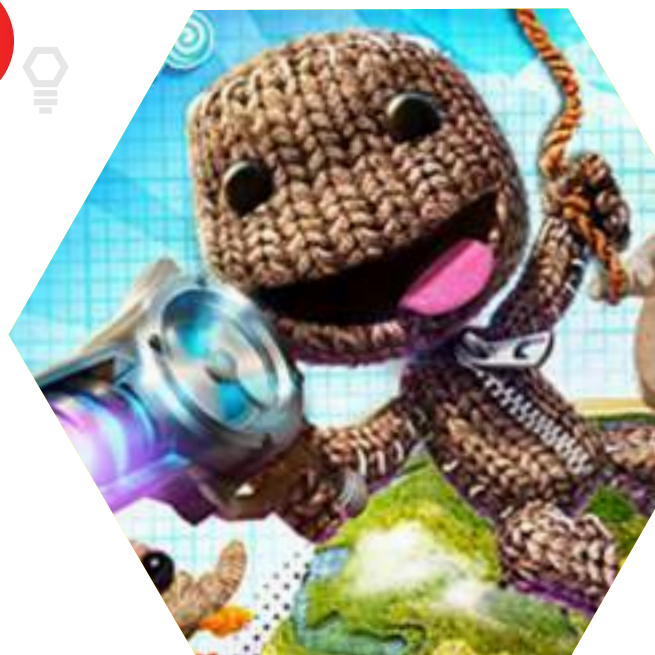
-  14 Eylül 2012 Japonya kökenlidir.
-  Bandai Namco Games tarafından geliştirildi.
-  Playstation 3, Xbox 360



Oyun, LittleBigPlanet (LBP) PlayStation 3 için geliştirilen platform türündeki bir oyundur.




LittleBigPlanet, birçok kurum tarafından, 2008 için, "Yılın Oyunu" ödülüne layık görüldü.

Oyunda; “Her canlı ölümü tadacaktır” (ANKEBÛT-57) ve “Her canlı yok olacaktır.” (Rahman-26) Ayeti Kerimeleri sözlü bir şekilde arka plan müziği olarak sunulmaktadır. Birçok yerde dağıtımı ertelense de oyunun bu versiyonu yayınlanmıştır. Müslümanların yoğun tepkisinden sonra, yapımcı resmi açıklamayla oyundan ve oyunun soundtrack albümünden bu müziği çıkarmıştır.



COMMAND CONQUER GENERALS ZERO HOUR

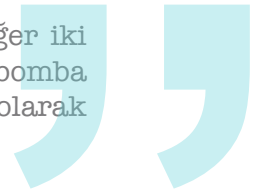


-  22 Eylül 2003 ABD kökenlidir.
-  EA Games tarafından geliştirildi.
-  Microsoft Windows, Mac OS X



Oyun, Command Conquer serisine ait bir strateji oyunudur.




Oyunda; Amerika, Çin ve GLA olarak üç grup vardır. GLA, İslami terör teşkilatıdır. Diğer iki ülke normal ve modern teknolojilere sahip olarak resmedilirken, GLA adlı bu grup, canlı bomba saldırıları, suikastler, sabotajlar yapan, kimyevi silahlar kullanan intihar bombacıları olarak resmedilmektedir.





FAITH FIGHTER



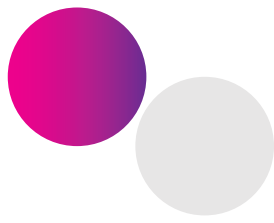
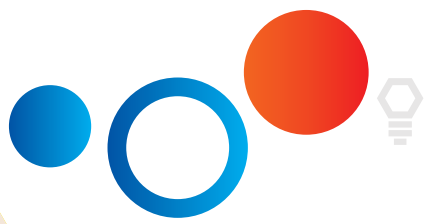
-  2009 İtalya kökenlidir.
-  Molleindustria tarafından geliştirildi.
-  Microsoft Windows

“

Oyun dini karakterlerin dövüşmesini konu alıyor. Dini karakterler kurgulanırken sansür kullanılmamış ve Hz. Muhammed 'in (S.A.V) yüzü görünüyor.

Tepkilerden sonra yapımcı firma oyunu kaldırmamış fakat sansürlü bir versiyonunu eklemiştir. Oyun hala kendi sitesinde oynanabilmektedir.

”



WOLFTEAM



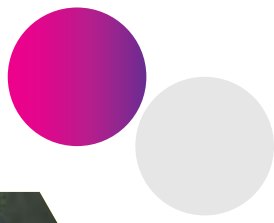
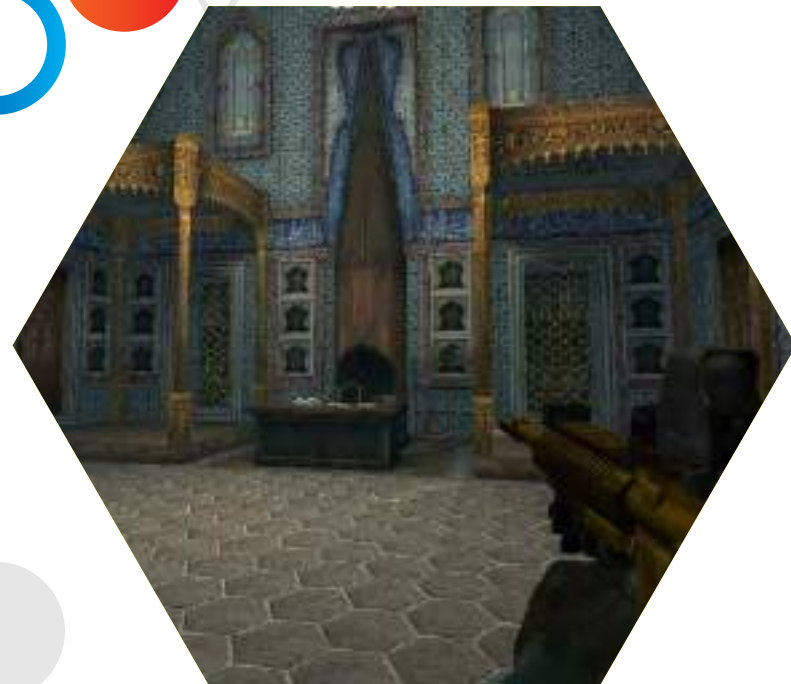
- 📅 2009 Güney Kore kökenlidir.
- 🏠 Softnyx tarafından geliştirildi.
- 🖱️ Microsoft Windows



Wolfteam, çok oyunculu online istemci MMOFPS oyundur. Birçok ülkede oynanan Wolfteam kurt adamlar ve insanların savaşını konu alarak yapılmıştır.

Oyunda Osmanlı Padişahlarından Yavuz Sultan Selim elinde silahlı şekilde yer alıp kurda dönüştürülmüştür. İslamin ve tarihimizin önemli yapıtlarından kutsal Topkapı Sarayı'na ise savaş alanı olarak yer verilmiştir. Oyuncuların yoğun tepkisine rağmen bu eklentiler çıkarılmamıştır.





Oynadığınız oyunlarda farkettiğiniz İslam düşmanlığı içeren görüntü ya da sesleri lütfen bize bildiriniz.

Ekibimiz tarafından yapılan kontroller sonrasında oyun, web sitesinde teşhir edilecektir.

www.oyunlardaislamofobi.com





OYUNLARDA İSLAMOFOBİ